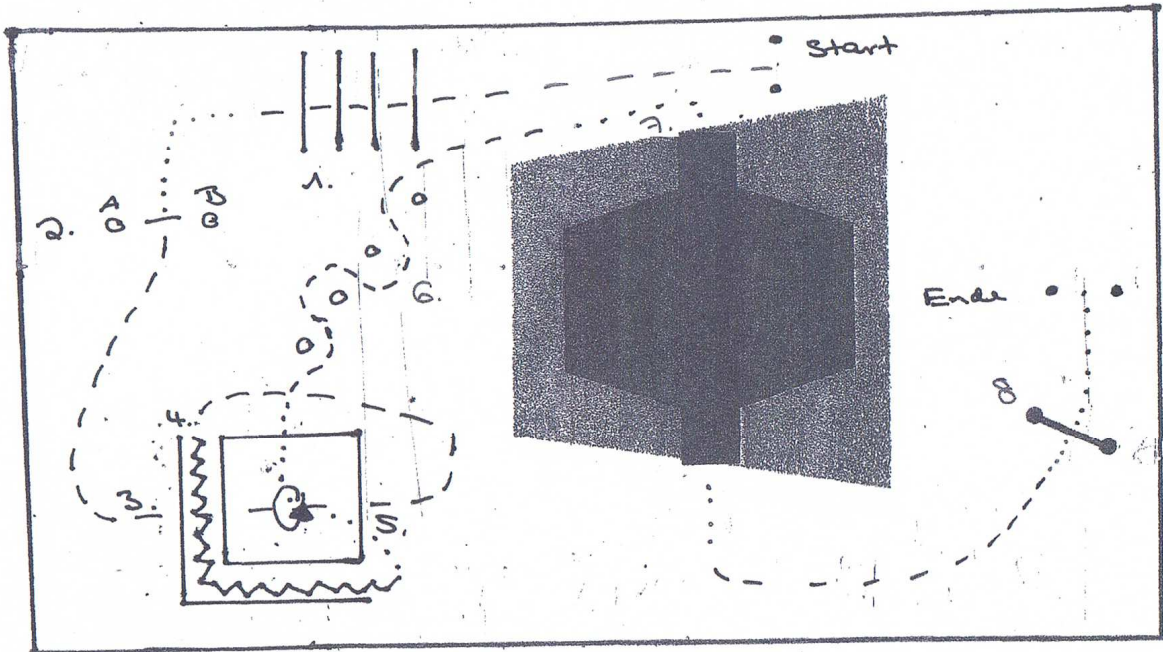


LK 3 A+B



....	=	Walk
---	=	Jog
---	=	Lope
~~~~	=	Back up
∩∩	=	Sidepass
∩∩		

1. Jog over
2. Stop zwischen den Tonnen, Gegenstand von A nach B umsetzen
3. Jog over gem. Zeichnung
4. Back up
5. Walk in, Stop, 270 Grad Drehung links, Walk out
6. Slalom
7. Walk über die Brücke
8. Tor öffnen, durchreiten, schließen